

intelligente Systeme
Modellierung

Mobilitätssysteme
Ubiquitous Computing

Semantik LEGO-Mindstorm-Roboter

Smartphone Angewandte Robotik Mobile Systeme
Smartwatch Softwaretechnik Android
Kinect HCI App-Entwicklung

Tablet | Kinect HCI | App-Entwicklung |
PixelSense Multi-Touch | Interaktion | Natural User Interfaces |

Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces |

Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User Interfaces | Natural User

Powerwall Usability Engieering Social Media Informationsvisualisierung

Studentische und wissenschaftliche Hilfskraft für Virtual Reality Modellierung und Umsetzung in Unity gesucht!

www.iiius.de

Für unser Institut für Intelligente Interaktive Ubiquitäre Systeme (IIIUS) an der Hochschule Furtwangen suchen wir zur Verstärkung in den Bereichen Forschung und Entwicklung:

Studentische und wissenschaftliche Hilfskraft (m/w/d)

Ihre Aufgaben:

- Mitarbeit in Forschungsprojekten zu Augmented und Virtual Reality (Mixed Reality)
- Unterstützung bei der Konzeption und Entwicklung von XR-Prototypen, Durchführung von Nutzerstudien und Evaluation
- Recherche und Umsetzung aktueller Forschungsergebnisse für Publikationen und Lehre
- Gelegentliche 3D-Modellierung in Blender oder vergleichbaren Programmen

Voraussetzungen:

- Erfahrung mit Unity und Interesse an AR/VR-Entwicklung
- Vorkenntnisse in Tools wie MRTK, AR Foundation, Meta-Horizon SDK oder dem XR Interaction Toolkit von Vorteil

Was wir bieten:

- Modernste Ausstattung in unserem Forschungslabor und Institut (www.iiius.de)
- Wochenstunden flexibel nach Vereinbarung vor Ort
- Kreatives und junges Team aus Informatikern und anderen Disziplinen
- Innovatives Umfeld, in dem Sie viel Neues lernen und Ihr Studium vertiefen/ergänzen
- Gestaltungsmöglichkeiten

Aktuelle Forschungsprojekte an denen Sie mitarbeiten könnten:

- RegioKArgoTramTrain Konzeptionierung und Prototyping mobiler Anwendungen
- Laboraufbau und interne Projekte

Melden Sie sich gerne, bei Fragen. Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung.

Ansprechpartner / Bewerbung an:

Prof. Dr.-Ing. Thomas Schlegel, Institutsleiter Tel. 07723/920-2538, thomas.schlegel@hs-furtwangen.de www.iiius.de

