



intelligente Systeme Mobilitätssysteme
Modellierung Ubiquitous Computing
Semantik LEGO-Mindstorm-Roboter
Smartphone Angewandte Robotik Mobile Systeme
Smartwatch Softwaretechnik Android
Tablet Kinect HCI App-Entwicklung
PixelSense Multi-Touch Interaktion kontextadaptive Systeme
Powerwall Usability Engineering Natural User Interfaces
Informationsvisualisierung Social Media

Studentische und wissenschaftliche Hilfskräfte für User Interface Design, Usability und User Experience gesucht!

www.iius.de

Für unser Institut für Intelligente Interaktive Ubiquitäre Systeme (IIUS) an der Hochschule Furtwangen suchen wir zur Verstärkung in den Bereichen Forschung und Entwicklung:

Studentische und wissenschaftliche Hilfskräfte

Ihre Aufgaben:

- Mitarbeit in Forschungsprojekten zu UI-Design, Usability und User Experience (UX)
- Mitarbeit in der Konzeption und Durchführung von Nutzerstudien (Eye-Tracking, ...)
- Konzeption und Umsetzung von Prototypen, Recherche/Erarbeitung wissenschaftlicher Forschungsergebnisse zur Veröffentlichung und für die Lehre

Voraussetzungen:

- Erfahrung im Umgang mit Adobe Illustrator, InDesign o.ä., Interesse an UI / UX Design
- Erfahrung in Prototyping z.B. mit Adobe XD, Axure und ggf. Java und JavaScript

Was wir bieten:

- Interessante Projekte
- Modernste Ausstattung in unserem Forschungslabor (www.iius.de)
- Wochenstunden und Arbeitszeiten flexibel nach Vereinbarung
- Kreatives und junges Team aus Informatikern und anderen Disziplinen
- Innovatives Umfeld, in dem Sie viel Neues lernen und Ihr Studium vertiefen/ergänzen

Aktuelle Forschungsprojekte an denen Sie mitarbeiten könnten:

- UmweltDigital – Mitarbeit an App Entwicklung in AR und VR und am großen Feldtest
- RegioKArgoTramTrain – Konzeptionierung und Prototyping mobiler Anwendungen
- Laboraufbau und interne Projekte.

Melden Sie sich gerne, bei Fragen. Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung.

Ansprechpartner / Bewerbung an:

Prof. Dr.-Ing. Thomas Schlegel, Institutsleiter
Tel. 07723/920-2538, thomas.schlegel@hfu.eu
www.iius.de

